Slinger Bag Kurzanleitung

Schritt 1: Buchung

Die Buchung erfolgt über eBusy. Anstatt "Einzelbuchung" oder "Doppelbuchung" müsst Ihr einfach "Ballmaschine" anwählen.

Wählen Sie Ihre Buchung...

Ballmaschine

22.06.2022, von 21:30 Uhr bis 22:00 Uhr

Finzel

22.06.2022, von 21:30 Uhr bis 22:00 Uhr

Doppel

22.06.2022, von 21:30 Uhr bis 22:00 Uhr

Schritt 2: Ballmaschine nehmen

Die Slinger steht im Geräteraum unübersehbar links hinter dem Eingangstor, wenn ihr von außen über die Rampe eintretet. Nehmt die Maschine einfach vom Strom und schließt Sie nach Benutzung wieder an. Zur Slinger gehört noch die sog. Oscillator-Platte, mit der die Ballmaschine rotieren kann. Wenn Ihr diese öffnet findet Ihr noch eine mitgelieferte Einstellungshilfe.

Schritt 3: Einstellen

- 1. Slinger Bag platzieren (je nach Übung vor dem Netz, im T-Feld oder hinter der Grundlinie aufstellen. Auf Youtube gibt es etliche Videos zur Inspiration)
- 2. Maschine auf Oscillator-Platte setzen und mit dieser verbinden (Nr. 10 auf der Abbildung 1)
- **3.** Power einschalten (Nr. 1 Bälle werden erst mit Aktivierung auf der Fernbedienung abgefeuert)
- 4. Spielgeschwindigkeit einstellen (Nr. 6)
- 5. Ballauswurf-Intervall einstellen (Nr. 8)
- 6. Auswurfwinkel einstellen (siehe Abbildung 2)

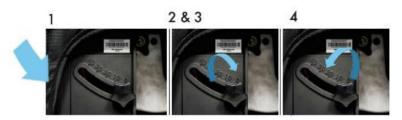


Abb. 2: Auswurfwinkel

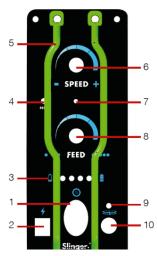


Abb. 1: Bedienungsfeld

Schritt 4: Spielen

Zum Spielen aufstellen: Nehmt euch die Fernbedienung aus dem Seitenfach und stellt euch auf der anderen Feldseite entsprechend eurer Einstellung auf. Mit der Fernbedienung aktiviert ihr nun den Ballauswurf sowie bei Bedarf die Oscillator-Funktion. Die Slinger gibt euch nach erfolgreicher Aktivierung ein Signal. Die Rolle läuft nun und nach ca. 10-20 Sekunden werden Bälle abgeschossen.



Schritt 5: Ballmaschine Zurückstellen

Nach Nutzung bitte wieder alle Bälle einsammeln und im Ballfach verstauen. Power ausschalten, Oscillator-Platte in die vorgesehene Tasche packen und die Slinger wieder im Geräteraum an die Stromversorgung anschließen.

Abb. 3: Fernbedienung

SLINGSHOT T-ONE LAUNCHER AUF EINEN BLICK



1. AUSZIEHBARER TROLLEY-GRIFF



2. MOBILER KAMERA-HALTER



3. HALTERUNG FÜR PICK-UP BALLRÖHRE



4. USB-LADEANSCHLUSS FÜR HANDY/TABLET



5. SEITENFACH ZUR AUFBEWAHRUNG DER TRAGEGURTE (ZUM FERNBEDIENUNG



6. SEITLICHE ANHEBEN IN DEN



7. SEITENFACH ZUR **EINSTELLUNG DES** AUSWURFWINKELS



8. POSITION DERV SERIENNUMMER



9. BEDIENFELD



10. ANSCHLUSS FÜR LADEKABEL



11. SCHUTZBÜGEL



12. LADEFACH INKLUSIVE LITHIUM-IONEN-BATTERIE



13. HAUPTFACH LAUNCHER.



14. BALLFACH GESCHLOSSEN (TRANSPORT)



15. BALLFACH OFFEN (BENUTZUNG)



16. ROTATIONS-SCHEIBE FÜR BALLZUFUHR



17. GROSSES **AUFBEWAHRUNGSFACH** FÜR SCHLÄGER UND ZUBEHÖR



18. PICK-UP BALLRÖHRE



19. SLINGER OSCILLATOR



20. SLINGER FERNBEDIEUNUNG